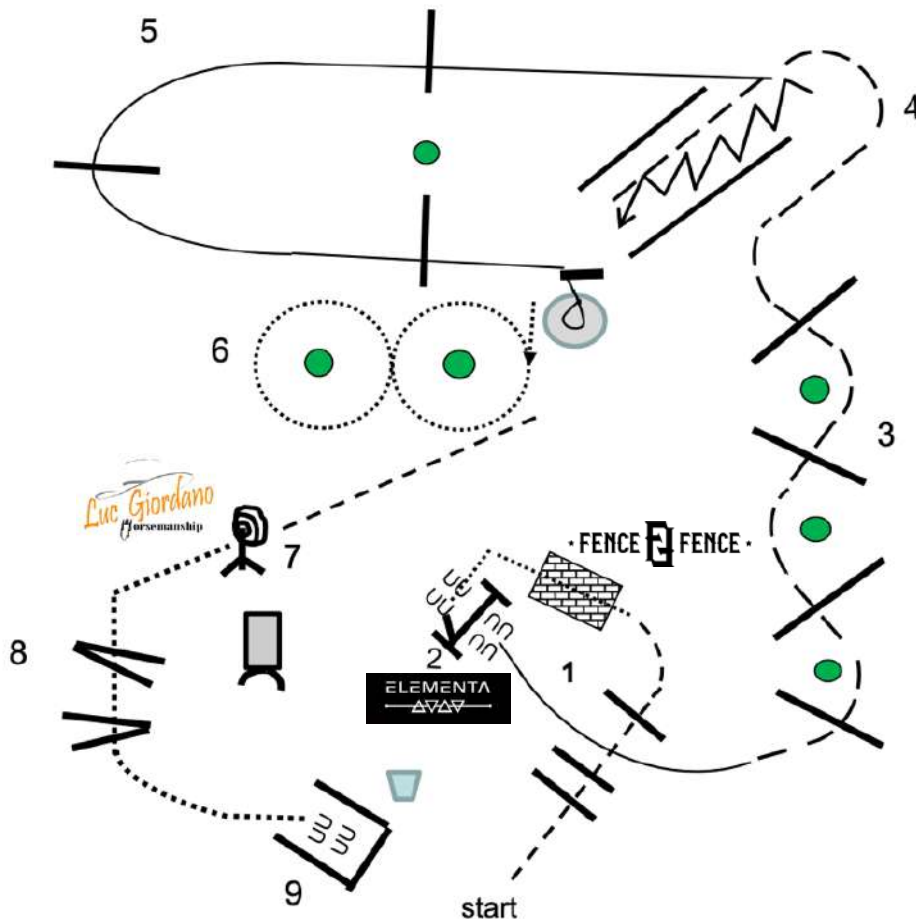










GRH RANCH TRAIL OPEN GO 1

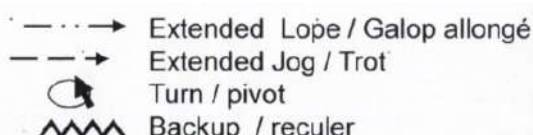
Mercredi 30 Octobre | Wednesday October 30th

CARRIÈRE WYOMING | WYOMING ARENA



- 1 Trot over logs and walk bridge by
- 2 Gate by  · FENCE  FENCE
- 3 Lope LL and extended trot serpentine
- 4 Back up
- 5 Lope left lead
- 6 Drag log on 8 as shown at walk or trot
- 7 Rope the dummy (minimum 2 loop) by 
- 8 Extended walk over
- 9 Dismount- Carry the bucket and back to horse

- 1 Passer les barres trot et le pont au pas by · FENCE  FENCE ·
- 2 Porte by 
- 3 Galop à D et serpentine au trot allongé
- 4 Reculer
- 5 Galop gauche
- 6 Tirer la perche sur un 8 selon le dessin au pas ou au trot
- 7 Utiliser le lasso avec au moins 2 loops pour le dummy by 
- 8 Passer les barres au pas allongé
- 9 Descendre de cheval – porter le seau et revenir au cheval

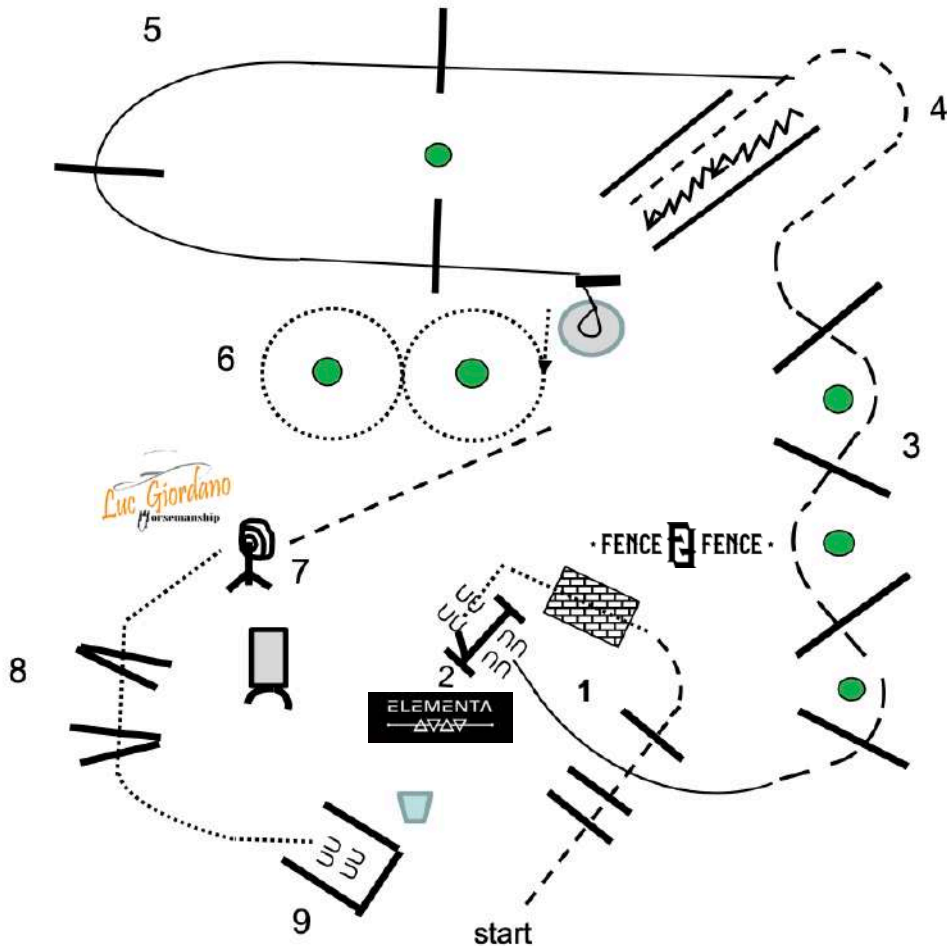




GRH RANCH TRAIL AMATEUR GO 1

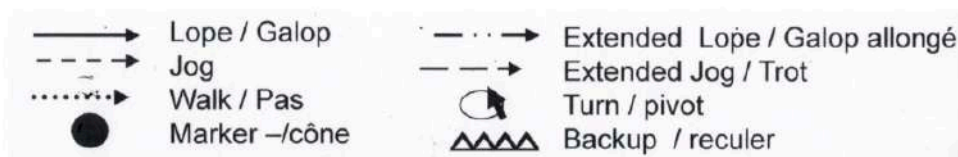
Mercredi 30 Octobre | Wednesday October 30th

CARRIÈRE WYOMING | WYOMING ARENA



- 1 Trot over logs and walk bridge by
- 2 Gate by **ELEMENTA**
- 3 Lope LL and extended trot serpentine
- 4 Trot - Back up
- 5 Lope left lead
- 6 Drag log as shown at walk or trot
- 7 Rope the dummy (minimum 2 loop) by *Luc Giordano*
- 8 Walk over
- 9 Dismount- Carry the bucket and back to horse

- 1 Passer les barres trot et le pont au pas by **ELEMENTA**
- 2 Porte by **ELEMENTA**
- 3 Galop à D et serpentine au trot allongé
- 4 Trot - Reculer
- 5 Galop gauche
- 6 Tirer la perche selon le dessin au pas ou au trot
- 7 Utiliser le lasso avec au moins 2 loops pour le dummy by *Luc Giordano*
- 8 Passer les barres au pas
- 9 Descendre de cheval – porter le seau et revenir au cheval





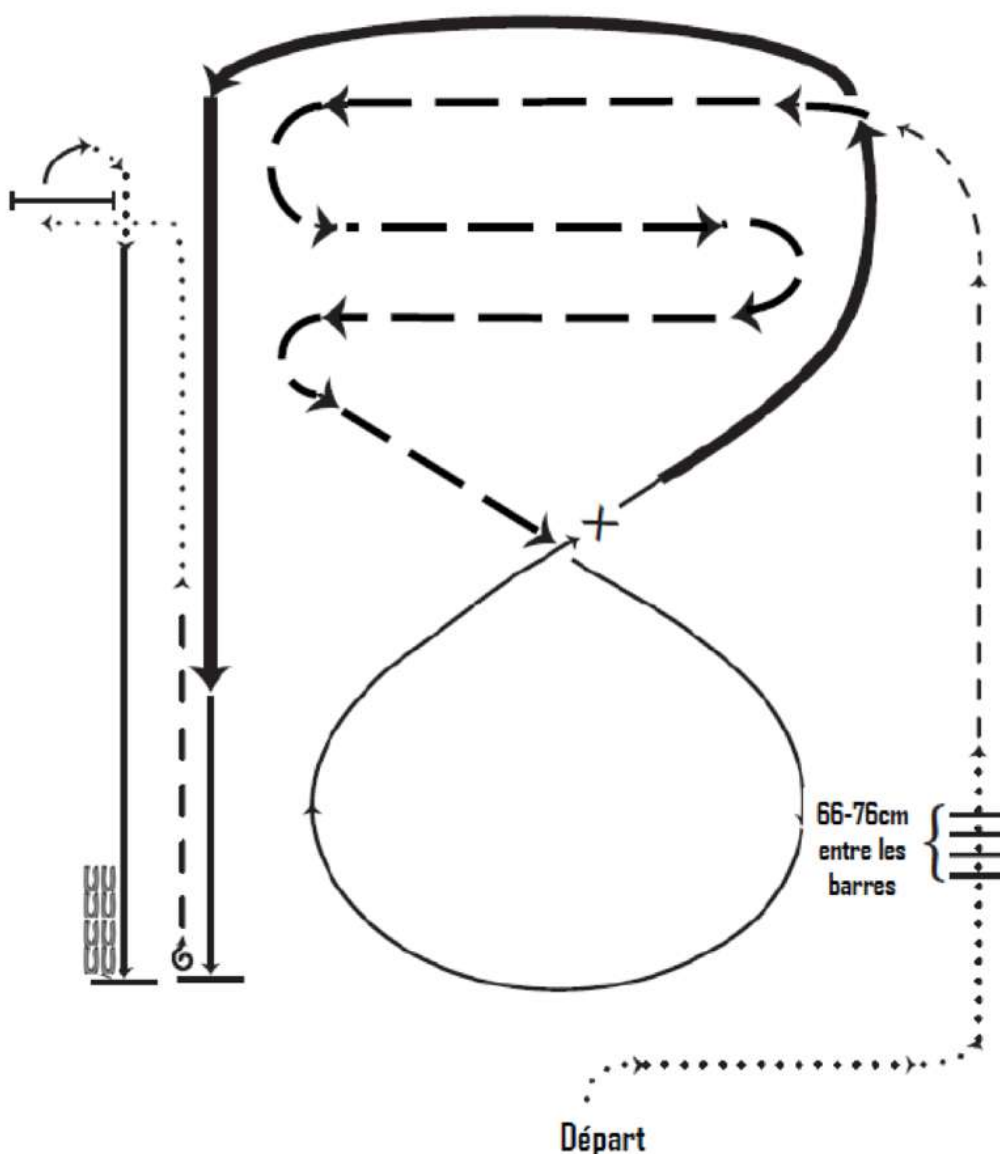
GRH RANCH RIDING OPEN GO 1

Mercredi 30 Octobre | Wednesday October 30th

CARRIERE WYOMING | WYOMING ARENA



PATTERN 13



1. Walk
2. Walkoverlogs
3. Trot
4. Extended trot serpentine
5. Lope right lead
6. Change leads (simple or flying)
7. Extended lope (left lead), collect lope
8. Stop, 11/2 turn, either direction
9. Trot
10. Walk to gate
11. Right hand push gate
12. Walk, lope left lead
13. Stop and back

1. Au pas
2. Au pas sur les barres au sol
3. Au trot
4. Trot allongé en serpentine
5. Galop à droite (PD)
6. Changement de pied (décomposé ou à la volée)
7. Galop allongé à gauche (PG), Galop (PG)
8. Arrêt, Pivot 1 et 1/2 direction au choix (G ou D)
9. Au trot
10. Au pas jusqu'au portail
11. Négocier le portail main droite
12. Au pas, Galop (PG)
13. Arrêt, Reculer

- Pivot
- Changer de pied
- Au pas
- Au trot
- Trot allongé
- Galop
- Galop allongé
- Reculer
- Pas de côté



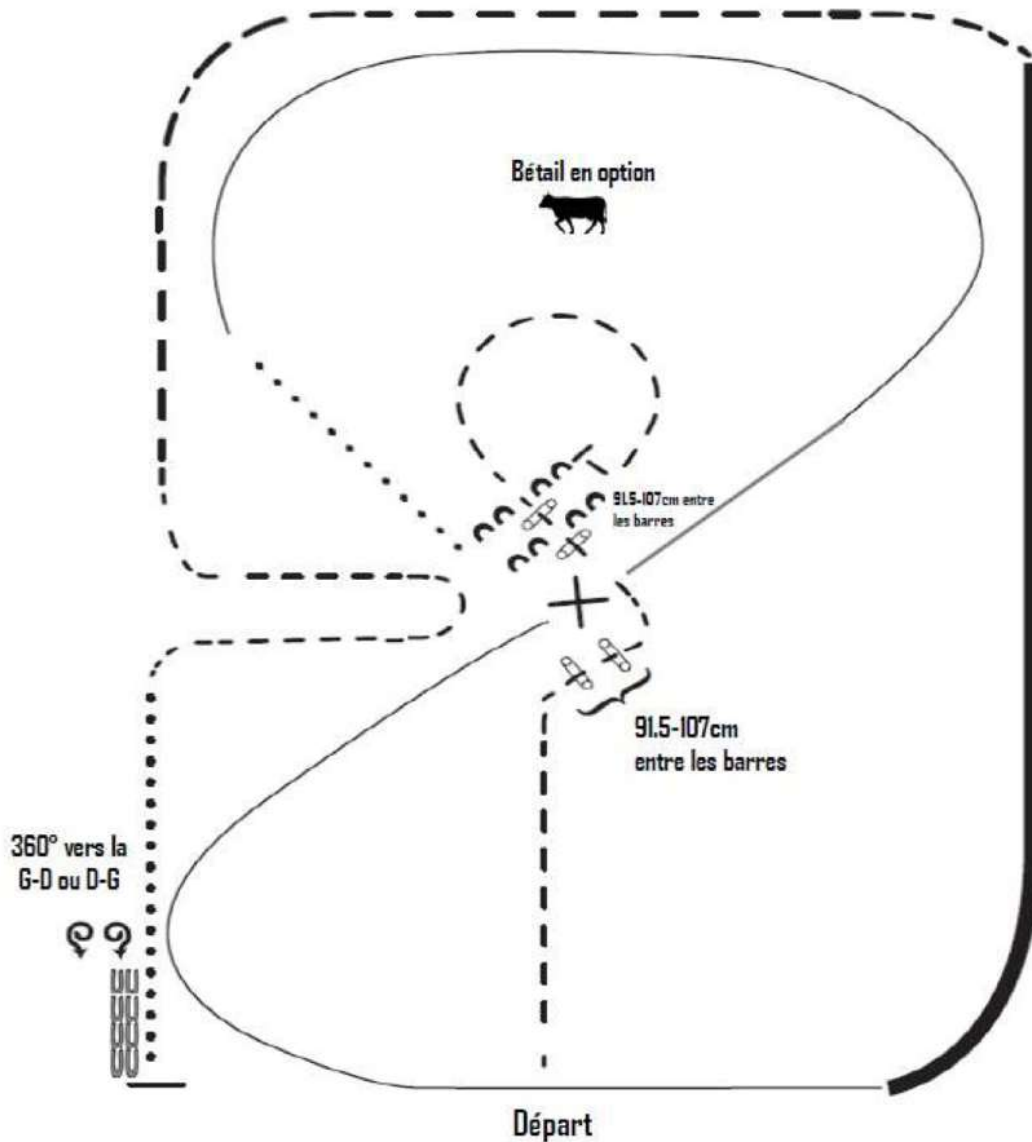
GRH RANCH RIDING AMATEUR GO 1

Mercredi 30 Octobre | Wednesday October 30th

CARRIÈRE WYOMING | WYOMING ARENA



PATTERN 9



1. Trot
2. Trot over two sets of logs
3. Trot circle, stop and side pass left over log
4. Walk
5. Lope right lead
6. Change leads (simple or flying)
7. Lope left lead
8. Extended lope left lead
9. Extended trot
10. Trot
11. Walk
12. Stop and back
13. 360° turn each direction (either direction 1st) (L-R or R-L)

1. Au trot
2. Au trot sur les deux lot de barres au sol
3. Au trot en cercle, arrêt, pas de côté vers la gauche sur la barre au sol
4. Au pas
5. Galop pied droit (PD)
6. Changement de pied (décomposé ou à la volée)
7. Galop pied gauche (PG)
8. Galop allongé (PG)
9. Trot allongé
10. Au trot
11. Au pas
12. Arrêt, Reculer
13. Pivot 360° dans chaque direction (au choix G-D ou D-G)

- Pivot
- Changer de pied
- Au pas
- Au trot
- Trot allongé
- Galop
- Galop allongé
- Reculer
- Pas de côté



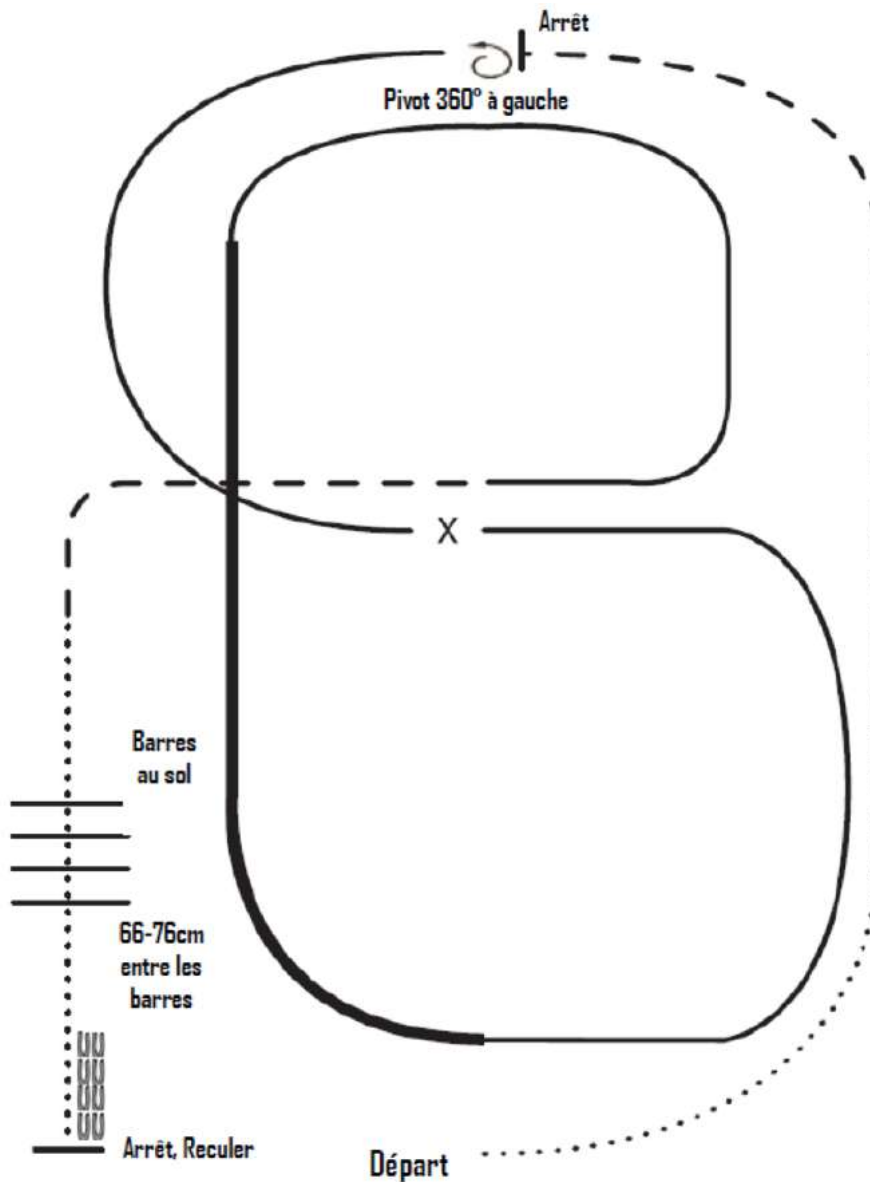
GRH RANCH RIDING YOUTH GO 1

Mercredi 30 Octobre | Wednesday October 30th

CARRIERE WYOMING | WYOMING ARENA





PATTERN 1



1. Walk
2. Trot
3. Extend the trot, at the top of the arena, stop
4. 360° turn left
5. Left lead 1/2 circle, lope to the center
6. Change leads (simple or flying)
7. Right lead 1/2 circle
8. Extended lope up the long side of the arena (right lead)
9. Collect back to a lope around the top of the arena and back to center
10. Break down to an extended trot
11. Walk over logs
12. Stop and back

1. Au pas
2. Au trot
3. Trot allongé sur le haut de l'arène, Arrêt
4. Pivot 360° à gauche
5. Galop à gauche (PG) sur un 1/2 cercle jusqu'au centre
6. Changement de pied (décomposé ou à la volée)
7. Galop à droite (PD) sur un 1/2 cercle
8. Galop allongé (PD) sur le grand côté de l'arène
9. Galop (PD) au fond de l'arène et revenir au centre
10. Trot allongé
11. Au pas sur les barres au sol
12. Arrêt, Reculer

-  Pivot
-  Changer de pied
-  Au pas
-  Au trot
-  Trot allongé
-  Galop
-  Galop allongé
-  Reculer
-  Pas de côté



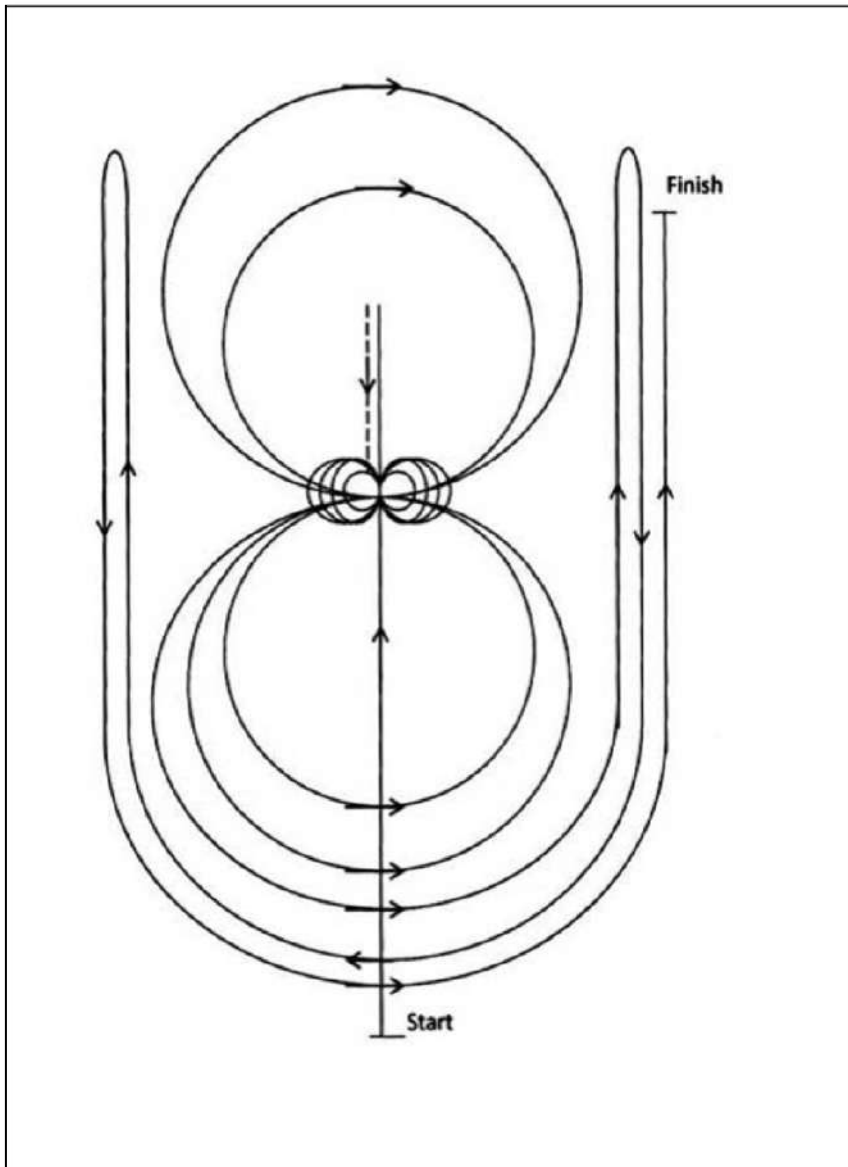
GRH RANCH REINING OPEN GO 1

Jeudi 31 Octobre | Thursday October 31st

CARRIERE WYOMING | WYOMING ARENA



PATTERN 5



Mandatory Markers along Fence or Wall: The judge shall indicate with markers on arena fence or wall the center of pattern. Judge shall also place markers on fence or wall at least 50' from each end of the arena.

Ride pattern as follows:

1. Run past the center marker and do a sliding stop. Back to center of arena or at least 10 feet. Hesitate.
2. Complete four right spins. Hesitate.
3. Complete four and one-quarter left spins. Hesitate. Horse to be facing left fence.
4. Beginning on left lead, complete two circles to the left - the first one small and slow, the second one large and fast. Change leads at center of arena.
5. Complete two circles to the right - the first one small and slow, the second one large and fast. Change leads at center of arena.
6. Begin a large circle to the left, but do not close this circle. Run up the right side of the arena, past the center marker, and do a right rollback at least 20 feet from the wall or fence.
7. Continue back around the previous circle, but do not close circle. Run up the left side of the arena, past the center marker, and do a left rollback at least 20 feet from the wall or fence.
8. Continue back around previous circle, but do not close this circle. Run up the right side of the arena, past the center marker, and do a sliding stop at least 20 feet from the wall or fence. Hesitate to show completion of pattern.

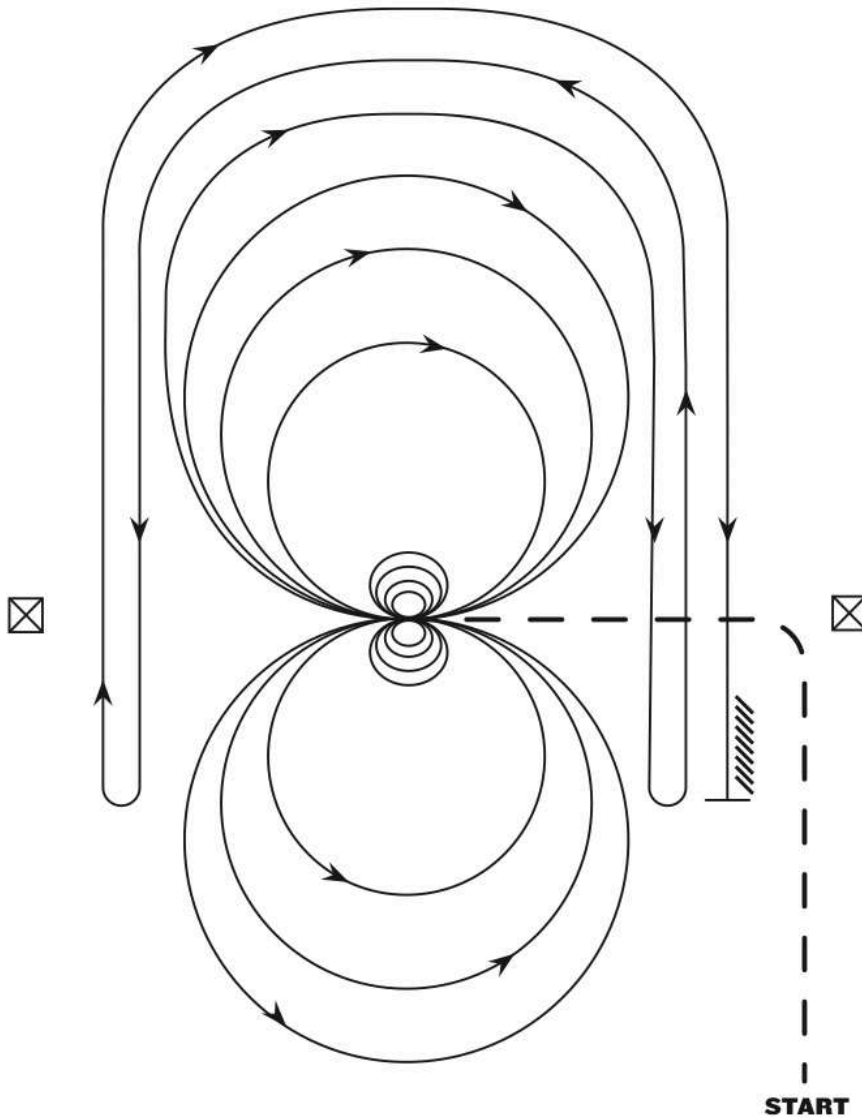
- 1) Galoper au centre du manège, passer la borne du centre et effectuer un sliding stop. Reculer jusqu'au centre du manège ou au moins 3 mètres. Hésiter
- 2) Effectuer 4 spins à droite
- 3) Effectuer 4 spins et un quart vers la gauche de façon à ce que le poney / cheval soit face au mur ou à la clôture de gauche. Hésiter
- 4) Galoper sur le pied gauche, effectuer deux cercles à gauche : le premier petit et lent, le second grand et rapide. Changer de pied au centre du manège.
- 5) Galoper sur le pied droit, effectuer deux cercles à droite : le premier petit et lent, le second grand et rapide. Changer de pied au centre du manège.
- 6) Démarrer un grand cercle à gauche mais ne pas fermer ce cercle. Continuer le long du côté droit du manège, passer la borne du centre et effectuer un roll-back à droite à au moins 6 mètres du mur.
- 7) Revenir autour du cercle précédent mais ne pas fermer ce cercle. Continuer le long du côté gauche du manège, passer la borne du centre et effectuer un roll-back à gauche à au moins 6 mètres du mur.
- 8) Revenir autour du cercle précédent mais ne pas fermer ce cercle. Continuer le long du côté droit du manège, passer la borne du centre et effectuer un sliding stop à au moins 6 mètres du mur. Hésiter afin de démontrer la fin du parcours.



GRH RANCH REINING AMATEUR GO 1
Jeudi 31 Octobre | Thursday October 31st
CARRIÈRE WYOMING | WYOMING ARENA



PATTERN 2



START

Mandatory Markers along Fence or Wall: The judge shall indicate with markers on arena fence or wall the center of pattern.

Ride pattern as follows: Trot to center of arena and stop or walk before departure.

1. Beginning on right lead, complete two circles to the right - the first one large and fast; the second one small and slow. Stop at center.
2. Complete 4 spins to the right. Hesitate.
3. Beginning on left lead, complete two circles to the left - the first one large and fast; the second one small and slow. Stop at center.
4. Complete 4 spins to the left. Hesitate.
5. Beginning on the right lead, complete a large fast circle to the right and change leads at center of arena. Complete a large fast circle to the left and change leads at center of arena.
6. Begin a large fast circle to the right, but do not close this circle. Run down the right side of the arena, past the center marker, and do a left roll back at least 20 feet from the wall or fence.
7. Continue back around the previous circle, but do not close this circle. Run down the left side of the arena, past the center marker, and do a right roll back at least 20 feet from the wall or fence.
8. Continue back around previous circle, but do not close this circle. Run down right side of the arena, past the center marker, and do a sliding stop at least 20 feet from the wall or fence. Back up at least 10 feet. Hesitate to show completion of pattern.

Trotter jusqu'au centre du manège et stopper ou marcher avant de démarrer le parcours

- 1) Galoper sur le pied droit, effectuer deux cercles à droite : le premier grand et rapide, le second petit et lent. Stopper au centre.
- 2) Effectuer 4 spins à droite. Hésiter
- 3) Galoper sur le pied gauche, effectuer deux cercles à gauche : le premier grand et rapide, le second petit et lent. Stopper au centre.
- 4) Effectuer 4 spins à gauche. Hésiter
- 5) Galoper sur le pied droit, effectuer un grand cercle rapide à droite et changer de pied au centre du manège. Effectuer un grand cercle rapide à gauche et changer de pied au centre du manège.
- 6) Démarrer un grand cercle à droite mais ne pas fermer ce cercle. Continuer le long du côté droit du manège, passer la borne du centre et effectuer un roll-back à gauche à au moins 6 mètres du mur.
- 7) Revenir autour du cercle précédent mais ne pas fermer ce cercle. Continuer le long du côté gauche du manège, passer la borne du centre et effectuer un roll-back à droite à au moins 6 mètres du mur.
- 8) Revenir autour du cercle précédent mais ne pas fermer ce cercle. Continuer le long du côté droit du manège, passer la borne du centre et effectuer un sliding stop à au moins 6 mètres du mur. Reculer d'au moins 3 mètres. Hésiter afin de démontrer la fin du parcours.



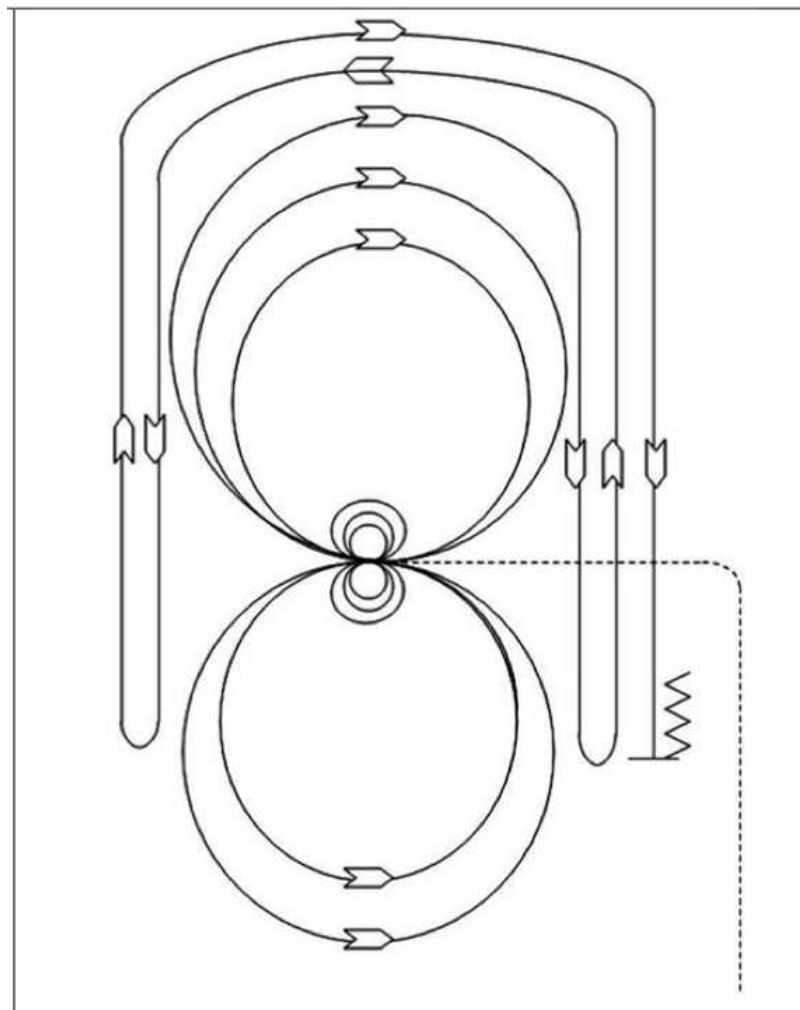
GRH RANCH REINING YOUTH GO 1

Jeudi 31 Octobre | Thursday October 31st

CARRIERE WYOMING | WYOMING ARENA



PATTERN 1



Mandatory Markers along Fence or Wall: The judge shall indicate with markers on arena fence or wall the center of the pattern.

Ride pattern as follows: Trot to center of arena and stop.

1. Complete 3 spins in one direction. Hesitate.
2. Complete 3 spins in the opposite direction. Hesitate.
3. Beginning on right lead, complete two large fast circles to the right. Change leads at center of arena.
4. Complete two large fast circles to the left. Change leads at center of arena.
5. Begin a large circle to the right but do not close this circle. Run down the right side of the arena past the center marker and do a left roll back at least 20 feet from the wall or fence, no hesitation.
6. Continue back around the previous circle but do not close this circle. Run down the left side of the arena past the center marker and do a right roll back at least 20 feet from the wall or fence, no hesitation.
7. Continue back around previous circle, but do not close this circle. Run down the right side of the arena past the center marker and do a sliding stop at least 20 feet from the wall or fence. Back up at least 10 feet. Hesitate to show completion of pattern.

Trotter jusqu'au centre du manège et stopper

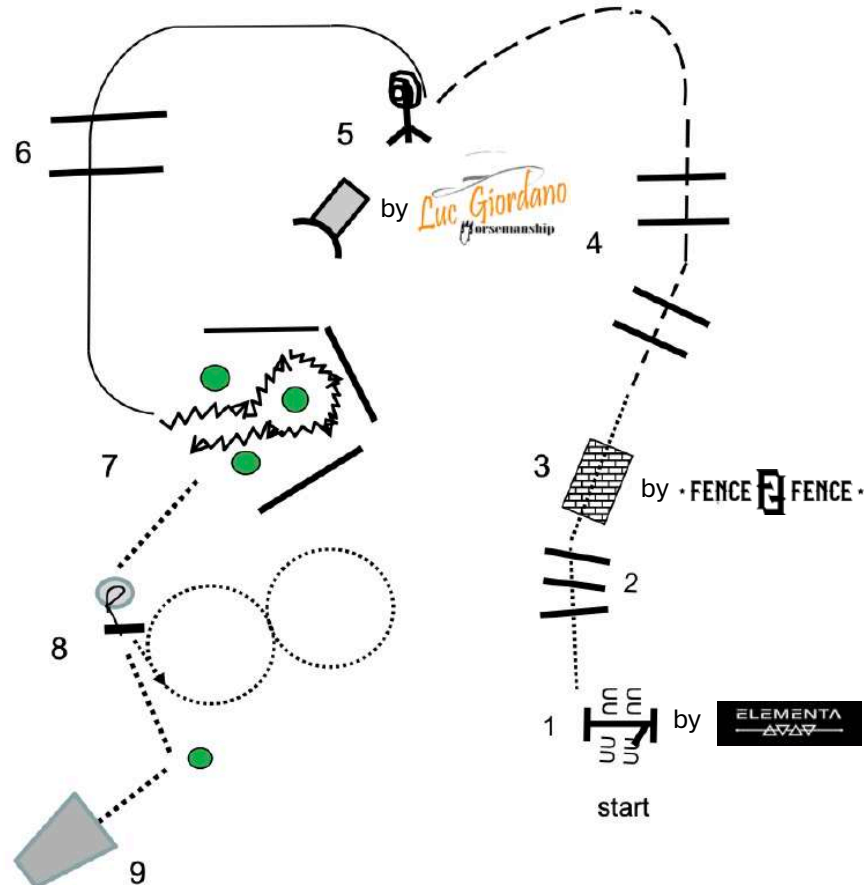
- 1) Effectuer 3 spins dans une direction. Hésiter
- 2) Effectuer 3 spins dans la direction opposée. Hésiter
- 3) Galoper sur le pied droit, effectuer deux grands cercles rapides à droite. Changer de pied au centre du manège.
- 4) Effectuer deux grands cercles rapides à gauche. Changer de pied au centre du manège.
- 5) Démarrer un grand cercle à droite mais ne pas fermer ce cercle. Continuer le long du côté droit du manège, passer la borne du centre et effectuer un roll-back à gauche à au moins 6 mètres du mur. Pas d'hésitation.
- 6) Revenir autour du cercle précédent mais ne pas fermer ce cercle. Continuer le long du côté gauche du manège, passer la borne du centre et effectuer un roll-back à droite à au moins 6 mètres du mur.
- 7) Revenir autour du cercle précédent mais ne pas fermer ce cercle. Continuer le long du côté droit du manège, passer la borne du centre et effectuer un sliding stop à au moins 6 mètres du mur. Reculer d'au moins 3 mètres. Hésiter afin de démontrer la fin du parcours.



GRH RANCH TRAIL OPEN GO 2

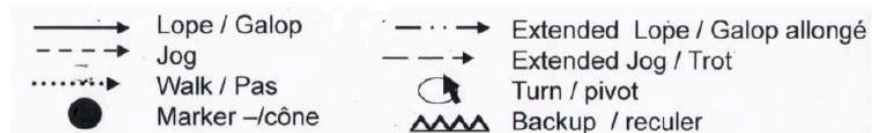
Jeudi 31 Octobre | Thursday October 31st

CARRIERE WYOMING | WYOMING ARENA



- 1 Gate by **ELEMENTA**
- 2 Walk
- 3 Bridge by **FENCE FENCE**
- 4 Trot - Extended trot - stop
- 5 Rope dummy (minimum 2 loops) by *Luc Giordano*
- 6 Lope LL
- 7 Back up
- 8 Drag log on 8 as shown at walk or trot
- 9 Load and unload the horse

- 1 Porte by **ELEMENTA**
- 2 Marcher
- 3 Pont by **FENCE FENCE**
- 4 Trot – trot allongé - arrêt
- 5 Attraper le dummy (minimum 2 loops) by *Luc Giordano*
- 6 Galop à gauche
- 7 Reculer
- 8 Tirer la perche sur un 8 selon le dessin au pas ou au trot
- 9 Pied à terre – Charger – décharger le cheval

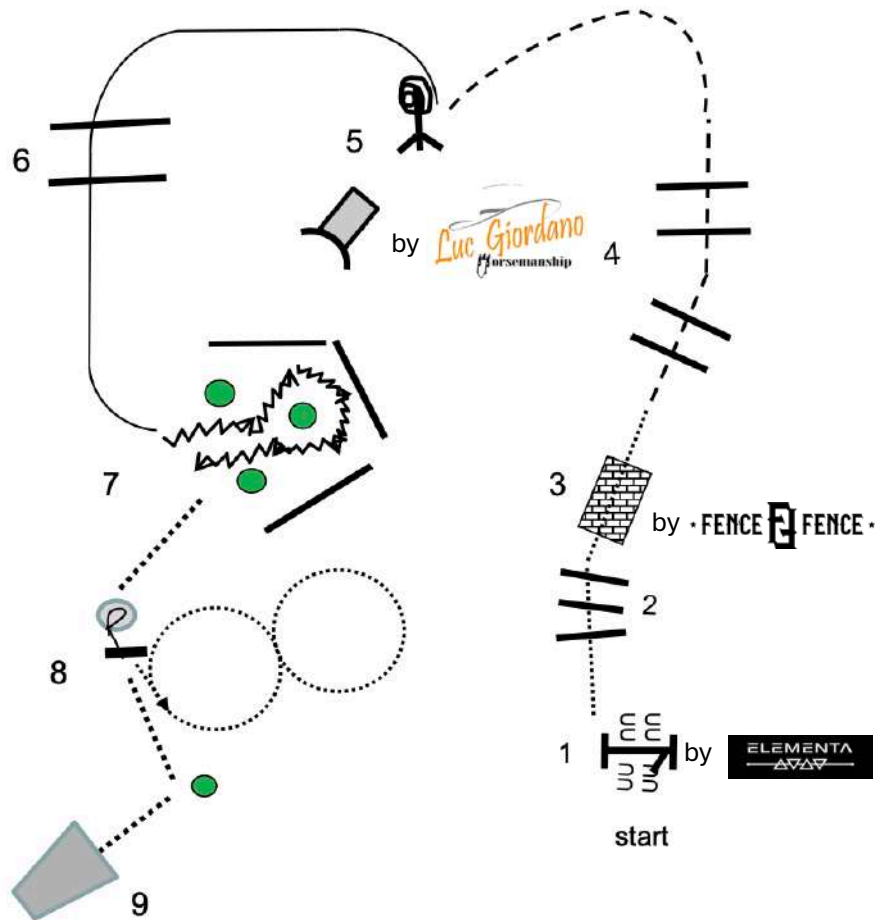




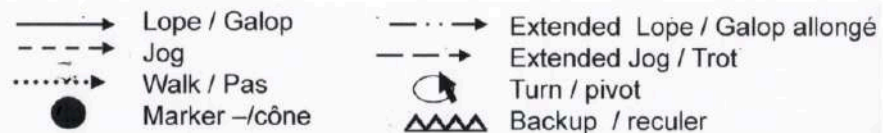
GRH RANCH TRAIL AMATEUR GO 2

Jeudi 31 Octobre | Thursday October 31st

CARRIERE WYOMING | WYOMING ARENA



- | | | | | | |
|---|----------------------------------------|--|---|------------------------------------------------------------|--|
| 1 | Gate by | | 1 | Porte by | |
| 2 | Walk | | 2 | Marcher | |
| 3 | Bridge by | | 3 | Pont by | |
| 4 | Trot - Extended trot - stop | | 4 | Trot – trot allongé - arrêt | |
| 5 | Rope dummy (minimum 2 loops) by | | 5 | Attraper le dummy (minimum 2 loops) by | |
| 6 | Lope LL | | 6 | Galop à gauche | |
| 7 | Back up | | 7 | Reculer | |
| 8 | Drag log on 8 as shown at walk or trot | | 8 | Tirer la perche sur un 8 selon le dessin au pas ou au trot | |
| 9 | Load and unload the horse | | 9 | Pied à terre – Charger – décharger le cheval | |

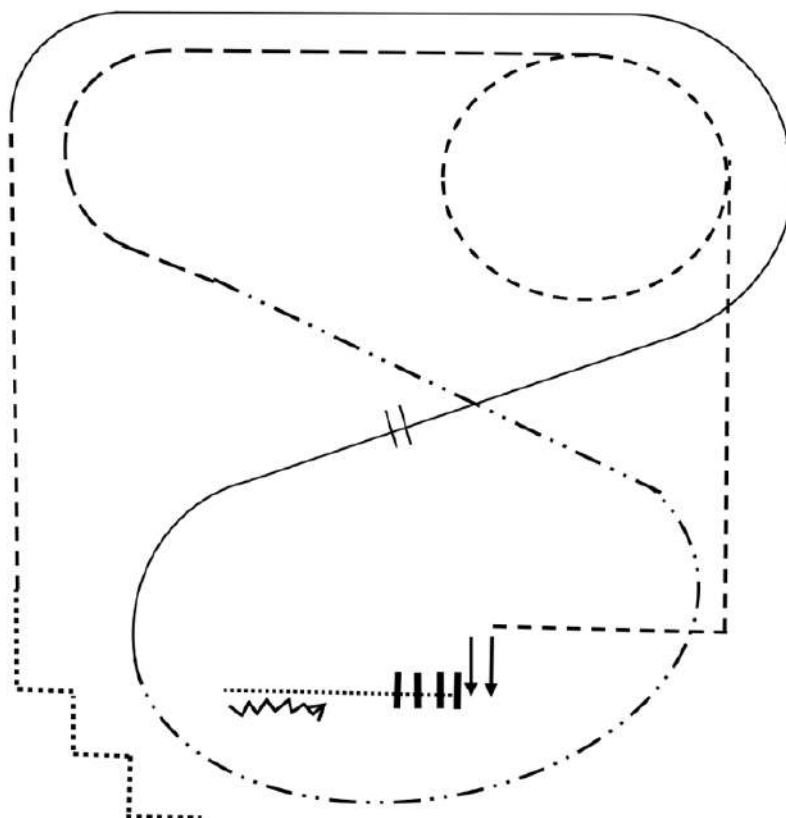




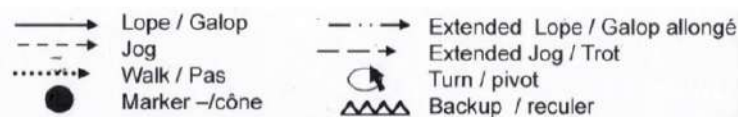
GRH RANCH RIDING AMATEUR GO 2

Vendredi 1^{er} Novembre | Friday November 1st

CARRIERE WYOMING | WYOMING ARENA



- | | | | |
|----|--------------------------------|----|-----------------------------------------|
| 1 | Walk | 1 | Marcher au pas |
| 2 | Trot | 2 | Trot |
| 3 | Lope right lead | 3 | Galop à droite |
| 4 | Lead change (simple or flying) | 4 | Changement de pied (simple ou en l'air) |
| 5 | Lope left lead | 5 | Galop à gauche |
| 6 | Extended lope | 6 | Galop allongé |
| 7 | Extended Trot | 7 | Trot allongé |
| 8 | Trot circle | 8 | Cercle au trot |
| 9 | Trot - stop | 9 | Trot - arrêt |
| 10 | Side pass left | 10 | Pas de côté à gauche |
| 11 | Walk over | 11 | Franchir les barres au pas |
| 12 | Walk | 12 | Marcher au pas |
| 13 | Back up | 13 | Reculer |





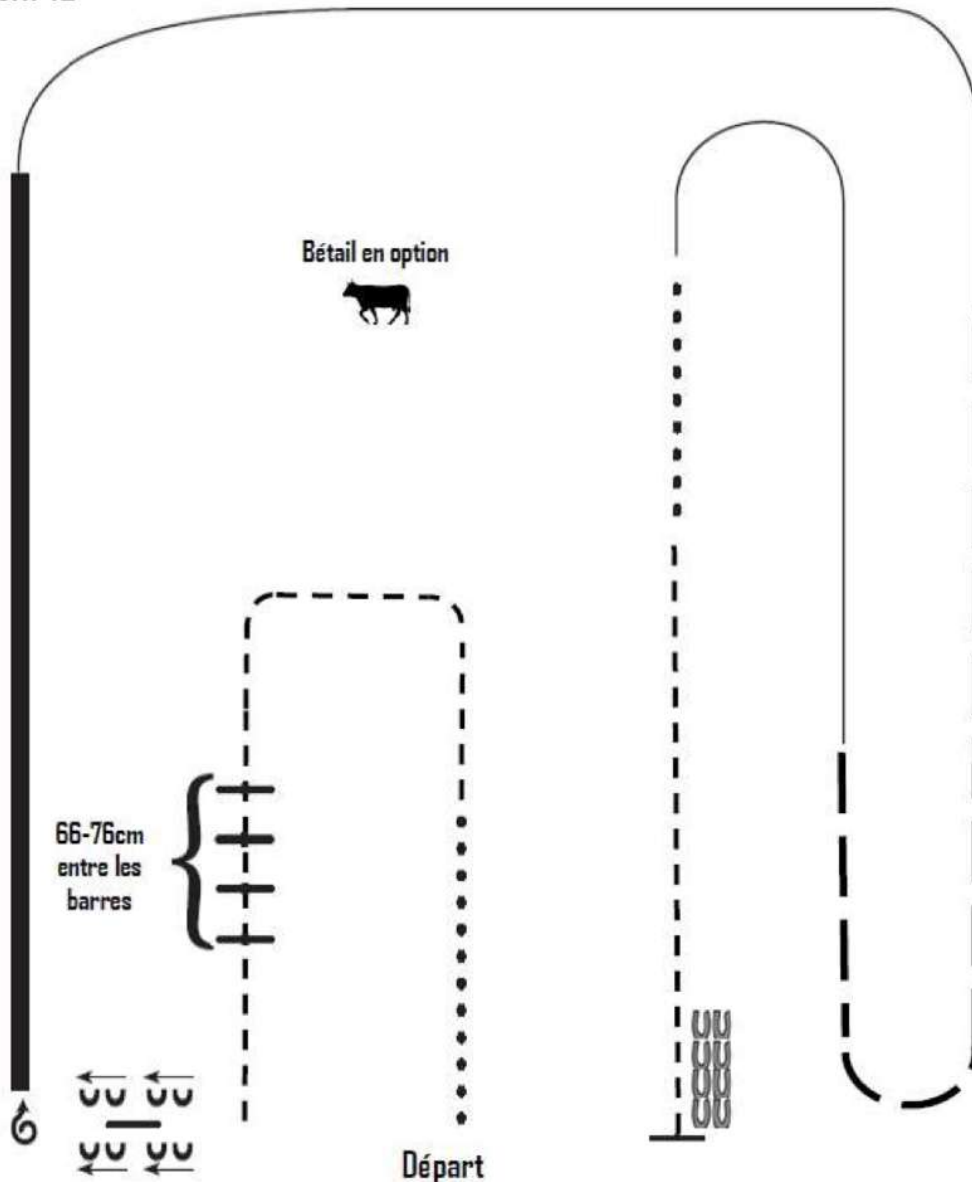
GRH RANCH RIDING YOUTH GO 2

Vendredi 1^{er} Novembre | Friday November 1st

CARRIÈRE WYOMING | WYOMING ARENA



PATTERN 12



1. Walk
2. Trot
3. Trot over logs, stop
4. Side pass right over log
5. 1 1/2 turn right
6. Extended lope right lead
7. Lope right lead
8. Extended trot
9. Lope left lead
10. Walk
11. Trot
12. Stop and back

1. Au pas
2. Au trot
3. Au trot sur les barres au sol
4. Pas de côté vers la droite
5. 1 et 1/2 Pivot vers la droite
6. Galop allongé (PD)
7. Galop à droite (PD)
8. Trot allongé
9. Galop à gauche (PG)
10. Au pas
11. Au trot
12. Arrêt, Reculer

- Pivot
- Changer de pied
- Au pas
- Au trot
- Trot allongé
- Galop
- Galop allongé
- Reculer
- Pas de côté



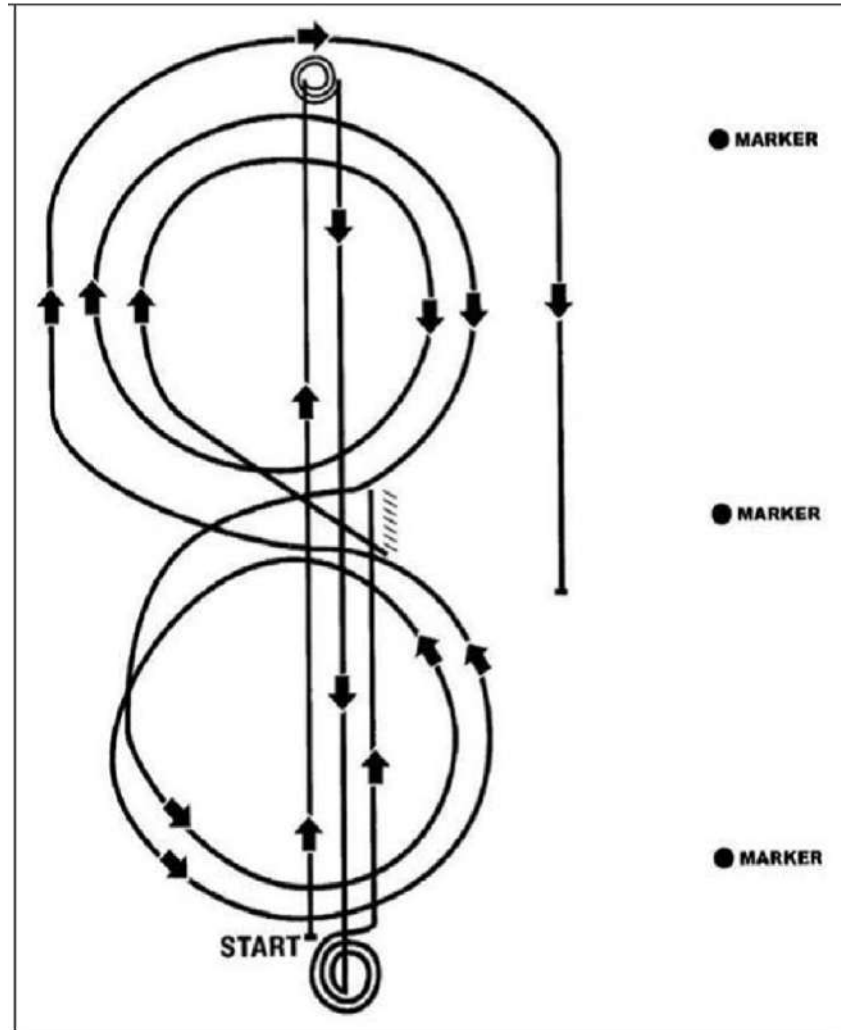
GRH RANCH REINING OPEN GO 2

Vendredi 1^{er} Novembre | Friday November 1st

CARRIÈRE WYOMING | WYOMING ARENA



PATTERN 4



Ride pattern as follows:

1. Run up center of arena past the end marker and do a sliding stop.
2. Complete 3 1/2 spins to the left.
3. Run down to opposite end of arena, past the end marker and do a sliding stop.
4. Complete 3 1/2 spins to the right.
5. Run past the center marker and do a sliding stop. Back at least 10 feet. Complete 1/4 turn to the left; hesitate.
6. Beginning on right lead, complete two circles to the right - the first one small and slow, the second one large and fast. Change leads at center of arena.
7. Complete two circles to the left - the first one small and slow, the second one large and fast. Change leads at center of arena.
8. Begin a large circle to the right but do not close this circle. Run down the right side of the arena, past the center marker and do a sliding stop at least 20 feet from the fence. Hesitate to show completion of pattern.

- 1) Galoper au centre du manège, passer la dernière borne et effectuer un sliding stop.
- 2) Effectuer 3 spins 1/2 à gauche
- 3) Galoper au centre vers l'extrémité opposée du manège, passer la dernière borne et effectuer un sliding stop
- 4) Effectuer 3 spins 1/2 à droite
- 5) Galoper au centre, dépasser la borne du centre et effectuer un sliding stop. Reculer jusqu'au centre ou au moins 3 mètres. Effectuer un quart de tour vers la gauche. Hésiter.
- 6) Galoper sur le pied droit, effectuer deux cercles à droite : le premier petit et lent, le second grand et rapide. Changer de pied au centre du manège.
- 7) Galoper sur le pied gauche, effectuer deux cercles à gauche : le premier petit et lent, le second grand et rapide. Changer de pied au centre du manège.
- 8) Démarrer un grand cercle à droite mais ne pas fermer ce cercle. Continuer le long du côté droit du manège, passer la borne du centre et effectuer un sliding stop à au moins 6 mètres du mur. Hésiter afin de démontrer la fin du parcours.



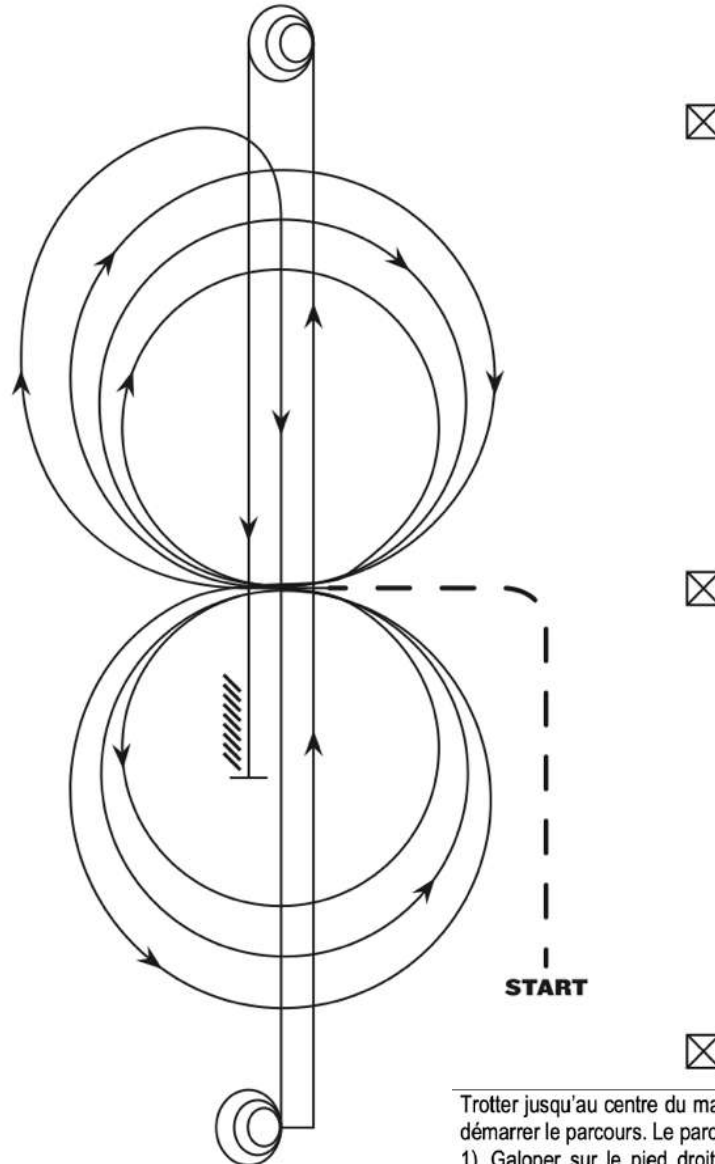
GRH RANCH REINING AMATEUR GO 2

Vendredi 1^{er} Novembre | Friday November 1st

CARRIERE WYOMING | WYOMING ARENA



PATTERN 3



Ride pattern as follows: Trot to center of arena and stop or walk before departure. Start pattern facing toward judge.

1. Beginning on right lead, complete three circles to the right - the first two large and fast; the third one small and slow. Change leads at center of arena.
2. Complete three circles to the left - the first two large and fast; the third one small and slow. Change leads at center of arena.
3. Begin a large circle to the right, but do not close this circle. Run down center of arena, past the end marker, and do a sliding stop.
4. Complete 3 1/2 spins to the right.
5. Run up center of arena to the opposite end, past the end marker, do a sliding stop.
6. Complete 3 1/2 spins to the left.
7. Run back to the middle of the arena, past the center marker, and do a sliding stop. Back up at least 10 feet. Hesitate to show completion of pattern.

Trotter jusqu'au centre du manège et stopper ou marcher avant de démarrer le parcours. Le parcours démarre face au juge

- 1) Galoper sur le pied droit, effectuer trois cercles à droite : les deux premiers grand et rapide, le troisième petit et lent. Changer de pied au centre du manège.
- 2) Galoper sur le pied gauche, effectuer trois cercles à gauche : les deux premiers grand et rapide, le troisième petit et lent. Changer de pied au centre du manège.
- 3) Démarrer un grand cercle à droite mais ne pas fermer ce cercle. Tourner au centre du manège, passer la dernière borne et effectuer un sliding stop
- 4) Effectuer 3 spins 1/2 à droite
- 5) Galoper au centre vers l'extrémité opposée du manège, passer la dernière borne et effectuer un sliding stop
- 6) Effectuer 3 spins 1/2 à gauche
- 7) Galoper au centre, dépasser la borne du centre et effectuer un sliding stop. Reculer au moins 3 mètres. Hésiter afin de démontrer la fin du parcours.



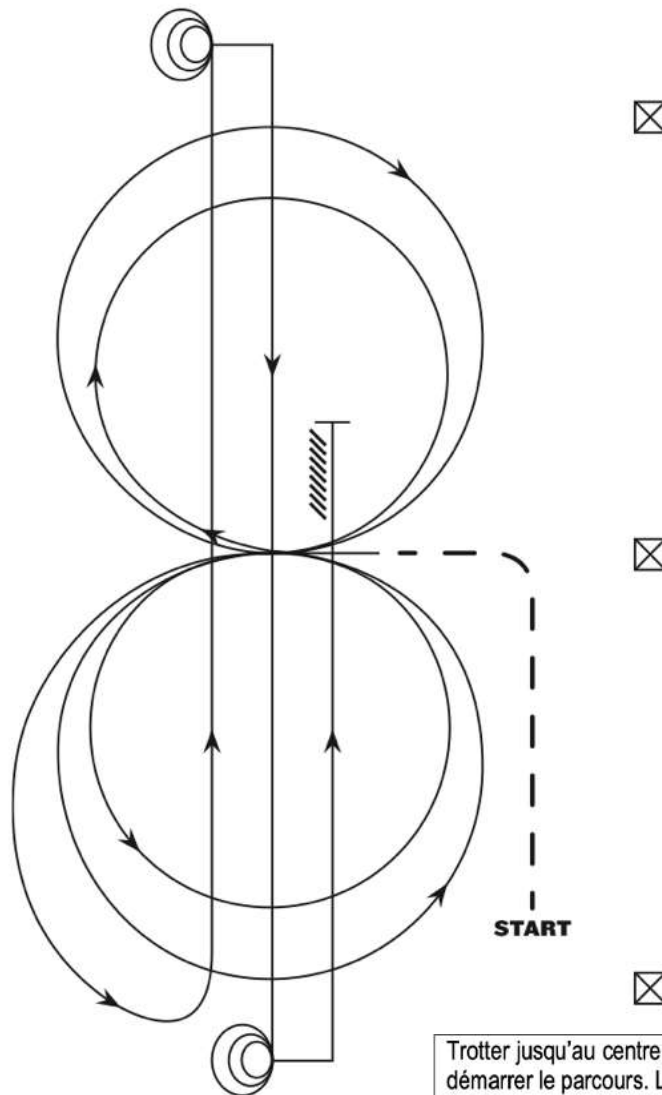
GRH RANCH REINING YOUTH GO 2

Vendredi 1^{er} Novembre | Friday November 1st

CARRIERE WYOMING | WYOMING ARENA



PATTERN 7



Ride pattern as follows: Trot to center of arena and stop or walk before departure. Start pattern facing toward judge.

1. Beginning on left lead, complete two circles to the left - the first one large and fast, the second one small and slow. Change leads at center of arena.
2. Complete two circles to the right - the first one large and fast, the second one small and slow. Change leads at center of arena.
3. Begin a circle to the left, but do not close this circle. Continuing around the end of arena, run up the center, past end marker, and do a sliding stop.
4. Complete 3 1/2 spins to the left.
5. Run down to other end of arena, past the end marker, and do a sliding stop.
6. Complete 3 1/2 spins to the right.
7. Run past the center marker and do a sliding stop. Back at least 10 feet. Hesitate to show completion pattern

Trotter jusqu'au centre du manège et stopper ou marcher avant de démarrer le parcours. Le parcours démarre face au juge

- 1) Galoper sur le pied gauche, effectuer deux cercles à gauche : le premier grand et rapide, le second petit et lent. Changer de pied au centre du manège.
- 2) Galoper sur le pied droit, effectuer deux cercles à droite : le premier grand et rapide, le second petit et lent. Changer de pied au centre du manège.
- 3) Démarrer un cercle à gauche mais ne pas fermer ce cercle. Tourner au centre du manège, passer la dernière borne et effectuer un sliding stop
- 4) Effectuer 3 spins 1/2 à gauche
- 5) Galoper au centre vers l'extrémité opposée du manège, passer la dernière borne et effectuer un sliding stop
- 6) Effectuer 3 spins 1/2 à droite
- 7) Galoper au centre, dépasser la borne du centre et effectuer un sliding stop. Reculer au moins 3 mètres. Hésiter afin de démontrer la fin du parcours.